●マニュアルの変更と補足説明

●画面左下のパラメーターの見方

X座標	絵	名前	S攻撃力	FREEorON⇐歩兵が乗ってない：FREE
Y座標		数　移動力	D防御力　E経験値	乗っている：ON　と表示

●歩兵の乗車について

歩兵がトラックなどに乗車するには、乗りたい乗物に移動して重なって下さい。そうすれば自動的に乗車します。

降車の方法は歩兵を乗せている乗物が移動を終える度に降車するかどうか聞いてきますので、降ろしたい場合は降ろす場所にカーソルを合わせてRETURNキーで決定して下さい。降ろさない場合はＥＳＣキーを押して下さい。

●オープニング・デモをとばす方法

オープニング中にｆ・１キーを押しますと、オープニングをとばしてゲームを始める事が出来ます。

●間接攻撃について

離れた場所から敵を間接てきに攻撃できる兵器がありますが、逆に隣にいる敵を攻撃できないという弱点があります。

※両方ともに攻撃できる兵器もあります。（詳しくは兵器表をご覧下さい）

― 兵器表 ―

兵器名	移動力	攻撃力	防御力	射程	輸送
WINK	3	5	15	1	―
REXON	2	10	20	1	―
KEM	2	50	5	2	―
MT－1	4	50	50	1	―
ACE	4	70	70	1	―
BIG	2	150	160	1	―
MINI	6	70	30	1	―
HIPER	5	85	50	4	―
CORONA	6	10	20	1	可能
GENESIS	4	90	10	5	―
VAX	0	100	20	5	-
ICE	4	60	10	3	―
POW	7	150	50	1	―
SHARKE	10	90	40	1	可能
CAZ	10	10	20	1	―

●キャラクター・エディター（98版のみ）

○ご注意＝－－キャラクターをエディットするときのみ、ディスクのコピーが必要です。エディットしない場合は、オリジナルのディスクのままでご使用いただけます。

●ＤＩＳＫのコピー

キャラクターを作成する前に必ずＡ・ＤＩＳＫのコピーを取り、コピーしたＡ・ＤＩＳＫを使用して下さい。
そうしませんと、製品のキャラクターで二度とゲームが出来なくなります。

●エディタの説明

まず最初にセレクト画面に入ります。
テンキーの２・４・６・８で黄色のワクを動かし、作り直すキャラクターを選んで下さい。リターンキーで決定です。

●データのセーブ＜ｆ・２＞

エディットしたキャラクターをＡディスクに記録します。
あらかじめコピーを取ったＡディスクをお使い下さい。もとのキャラクターでゲームが出来なくなります。

●作成・変更の終了＜ｆ・３＞

エディターを終了します。終わる時は必ず＜f・3＞キーを押して下さい。
このコマンドではディスクに記録をしませんので、キャラクタを残したい場合は、セーブをしてからこのコマンドを選んで下さい。

●エディターの使用法

＜色の指定＞

ｆ・１　黒
ｆ・２　青
ｆ・３　赤
ｆ・４　むらさき
ｆ・５　緑
ｆ・６　水色
ｆ・７　黄色
ｆ・８　白
ｆ・９　透明
ｆ・10　セレクト画面へ

ＲＯＬＬ　ＵＰ
本体のエディット

ＲＯＬＬ　ＤＯＷＮ
弾のエディット

スペース・リターンキー
カーソルの場所に色を置きます。

テンキーの２・４・６・８でカーソルを上下左右に動かし、スペースかリターンで色を置きます。
色はｆ１～ｆ９で選びます。やめる時はｆ１０を押して下さい。